





# ***Tutoriel uMap sur ordinateur***

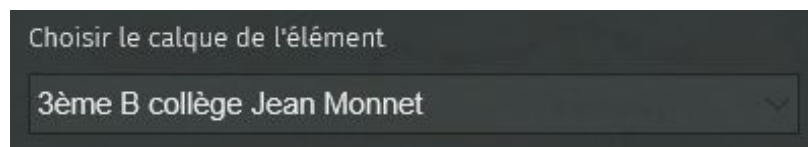
## ***Le rallye de l'engagement - Version numérique***

### **- Préparer la carte numérique (professeur.e.s / animateur.rice.s)**

- Se rendre sur notre carte [Rallye de l'engagement \(version numérique\)](#)
- Cliquer sur l'icône  (Activer l'édition) ou sur Ctrl+E
- Dans la barre qui vient de se dérouler, cliquer sur l'icône  (Gérer les calques)
- Ajouter un calque pour votre classe, voire plusieurs calques (un par sous-groupe) (par exemple, 3ème B collège Jean Monnet). Les participant.e.s de votre groupe ajouteront les lieux et formes d'engagement qu'ils.elles trouveront sur ce calque.

### **- Recenser les lieux et formes d'engagement sur la carte numérique**


- Se rendre sur notre carte [Rallye de l'engagement \(version numérique\)](#)
- Cliquer sur l'icône  (Activer l'édition) ou sur Ctrl+E
- Cliquer sur l'icône  puis placer le lieu sur la carte. Vérifier que le lieu s'enregistre sous le calque de votre groupe.



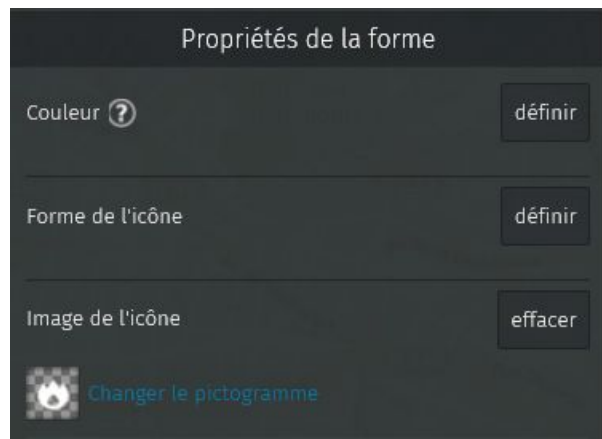
- Ajouter ensuite une description
- **Ne pas oublier d'enregistrer vos apports !**

## - Changer l'apparence d'un marqueur (professeur.e.s / animateur.rice.s)

- Cliquer sur le marqueur à modifier 

- Cliquer sur l'icône entourée 

- Aller dans l'onglet "Propriétés de la Forme" et modifier l'icône :



- **Ne pas oublier d'enregistrer vos apports !**

## - Ne sélectionner que votre calque et ne voir que vos ajouts :

- Cliquer sur l'icône  (Gérer les calques)

- Masquer les calques que vous ne voulez pas voir en cliquant sur l'icône entourée.

